



Kegel-Club Infos 2019

Gemäß unserer Kegel-Spiele Sitzung vom 07.11.2018 erhaltet ihr das überarbeitete Informationsblatt (V 19.0)

blaue Schrift = Korrekturen

gelber Hintergrund =
Erneuerungen

1. Spiel-Tag:	2 Dienstage im Monat im Restaurant Waldhorn	
2. Spiel-Pausen:	Von Anfang Juli bis Mitte August legen wir eine Sommerpause ein.	
	Über das ganze Jahr werden ca. 3-4 Alternativ-Programme durchgeführt.	
	Daraus ergeben sich ca. 20 Kegelabende im Jahr.	
	Jedes Jahr wird eine Kegelreise als Überraschung durchgeführt Im Budget von 1000 Fr. sollen Reise, Übernachtung mit Halbpension und Events inbegriffen sein 100 Fr. bis 200 Fr. dürfen an der Reise pro Person für sonstiges ausgegeben werden	
3. Zeit:	Die 2 Kegelbahnen sind von 20.00 Uhr bis 22.00 Uhr für uns reserviert.	
	Um alle Spiele durch zu bringen, kann ab 19:45 Uhr schon gestartet werden	
4. Ein- und Austritte:	Neu-Eintritte per Saison möglich (aufgrund vom Excel Programm)	
5. Beiträge:	Mitgliederbeitrag pro angefangenes Kalender-Jahr	100.-
6. Bussenkatalog:	Unentschuldigtes Fernbleiben	20.-
	Entschuldigtes Fernbleiben	10.-

7. Spielbeträge:	Jeder Kranz und Babeli muss von den anderen Mitspielern bezahlt werden	1.-
	Jedes verlorene Spiel gemäß Liste	1.-
	Geschwindigkeitsübertretung (nur beim Geschwindigkeitsspiel)	2.-
	Jedes verlorene Spiel wird mit einem Strich versehen, 25 Striche ergeben eine Trinkrunde.	
8. Kegelspiele:	siehe Kegelstandblatt	
9. Punkteregelung:	Nach jedem Abend werden die Punkte verteilt anhand der Teilnehmerzahl. z.B. wenn 15 Teilnehmer anwesend sind, dann erhält der 1. 15 Punkte, der 2. 14 Punkte, der 3. 13 Punkte, der 4. 12 Punkte u.s.w.	
	Alle Ergebnisse werden statistisch aufgeführt.	
	Im Sommer und im Winter wird der Kegelkönig ermittelt, der den Wanderpokal entgegen nehmen darf. Bei Punktegleichheit der ersten 3 Platzierten Ende Saison, entscheidet die bessere Rangierung innerhalb der Saison. z.B. wer zuerst am meisten 1. Plätze hat, dann 2. Plätze u.s.w.	
	Die Wander-Schlussleuchte wird demjenigen ausgehändigt der in der Saison mindestens 1 Spiel absolviert hat. Der, der die Schlussleuchte bekommt, muss alle bekochen (grillieren, raclette, u.s.w.)	
10. Informationsfluss:	1. Homepage, 2. E-Mail, 3. WhatsApp	
11. Abstimmungen:	Bei allfälligen Änderungen bestimmt die Mehrheit.	
	Bei Stimmgleichheit hat der Organisator den Stichentscheid.	
12. Club Boutique :	Die Club Utensilien sind unter folgendem Link ersichtlich und können zum Teil nachbestellt werden	
13. Kegel-Inventar:	Keine	



**Organisator und
Spielführer
Alessio Barbiero**



**Kassier
Michael Graf**